

**EVOLUTIONS
2021/2022**



challenge des écoles de golf

DES PARCOURS, UNE PASSION.

Le « Challenge ffgolf EDG », c'est quoi ?

- ✓ Un classement national, régional et départemental de **toutes les écoles de golf**, valorisant la dynamique d'animation sur le parcours des clubs pour les jeunes âgés de 16 ans et moins, non-classés ou index ≥ 20 .
- ✓ Classement mis à jour au quotidien sur extranet > SPORT > CHALLENGE EDG
- ✓ Remplace le « mérite ffgolf espoir des écoles de golf »
- ✓ Objectif : Mieux fidéliser pour avoir plus de « jeunes compétiteurs »
- ✓ Expérimenter des formats de jeu \neq (équipes, matchplay, speed golf, etc.)
- ✓ Valoriser la participation des jeunes aux animations et compétitions proposées en club, inter-clubs, comités et Ligue.

Les principales évolution 2021/2022

Ce qui change ? / Ce qui ne change pas ?

- ✓ Comptabilisation des points **depuis le 1^{er} septembre** jusqu'au 31 août
- ✓ S'adresse aux jeunes avec un index supérieur ou égal à 20 et âgés de moins de 17 ans **au 1^{er} septembre**
- ✓ **2** catégories :
 - 1^{ère} catégorie** : 20 =< index =<53,9
 - 2^{ème} catégorie : non-classés (index 54)
- ✓ Eligibilité des jeunes **au 1^{er} septembre** pour toute l'année du Challenge
- ✓ Attribution de points pour la participation des jeunes aux :
 - ✓ Compétitions (= épreuves individuels comptant pour l'index)
 - ✓ Animations (= toutes animations ne comptant pas pour l'index)
 - >> Saisie des animations sur extranet**
 - ✓ Minimum 4 participants dans une des **2 catégories**
- ✓ **Evolution de 4 éléments pour l'attribution des points**

Calcul des points

11 éléments répartis en 3 « familles » :

1. Inscrits & Fidélisation → 3 éléments / pondération **30 %**
2. Animations et compétitions → 5 éléments / pondération **50 %**
3. Progression niveau de jeu → 3 éléments / pondération **20 %**

Tableau d'attribution des points en fonction du rang de votre école de golf

1% les meilleurs	> 1 % à 2%	> 2 % à 3%	> 3% à 4%	...	> 95% à 96%	> 96% à 97%	> 97% à 98%	> 98% à 99%	>99% à dernier
100 points	99 points	98 points	97 points	... points	5 points	4 points	3 points	2 points	1 point

Inscrits et fidélisation à l'EDG

Élément	Résultat	Rang	Points	Sous-Total	Pondéré x3
EVOLUTION Nombre d'inscrits à l'Ecole de Golf <i>(Nombre d'inscrits à l'EDG, Membres AS ou Abonnés du Club, avec licence active)</i>	21	228	27	131	393
Evolution du nombre d'inscrits <i>(Progression en % du nombre d'inscrits de l'école de golf)</i>	-34.4%	246	20		
EVOLUTION Fidélisation des inscrits <i>(Pourcentage de jeunes inscrits à l'école de golf 3 saisons ou plus)</i>	66.7%	48	84		

- Inscrire les jeunes sur extranet**
> SERVICES > ECOLE DE GOLF > INSCRIPTION DES JEUNES
- Avoir un projet pour développer son école de golf**
 - ✓ **Recruter**
(Forum des asso, Décathlon Vital Sport, « invite ton pote », « Fête ton anniversaire au golf », le Golf Scolaire, etc.)
 - ✓ **Fidéliser**
 - S'amuser
 - Progresser



900
points

Animations et Compétitions

Élément	Résultat	Rang	Points	Sous-Total	Pondér x5
Animations Ecole de Golf organisées <i>(Animations organisées par le club, avec 4 joueurs d'une même catégorie ou plus)</i>	0	NC	0	155	775
% de participation aux animations Ecole de Golf <i>(Pourcentage de jeunes de l'EDG ayant participé à au moins 1 animation EDG)</i>	0%	NC	0		
NOUVEAU % de participation aux compétitions <i>(Pourcentage de jeunes de l'EDG ayant participé à au moins 1 compétition index)</i>	33.3%	58	78		
Points de participation aux animations <i>(Total des points marqués par les jeunes de l'EDG aux animations)</i>	0	NC	0		
NOUVEAU Points de participation compétitions <i>(Total des points marqués par les jeunes de l'EDG aux compétitions)</i>	19	60	77		

⚠ -1500 pts

1. Organiser un planning d'activités Jeunes incluant les :

- ✓ **Animations** → 3 éléments = 1500 points
 >> les saisir sur extranet les animations EDG (1 pt) et Inter-EDG (2 pt)
- ✓ **Compétitions** (jeunes) → 2 éléments = 1000 points
 >> les saisir sur RMS / 1 point par participation

2. Organiser l'accès aux compétitions « dominicales » ⑥ ⑦

3. Faciliter et encourager la participation des jeunes

(animations départementales = 3 pts et régionales = 4 pts)



2500
points



Le planning des animations :

*Sur le parcours, hors créneaux
d'entraînement, 6 trous minimum*

- ✓ 3 passages de drapeaux + rattrapages
- ✓ 3 rencontres Inter-EDG
- ✓ 3 journées festives (veille de vacances)
- ✓ Animation(s) avec bénévoles après la séquence d'entraînement x 30
- ✓ Animations ou/et stages pendant les vacances x20

- ✓ En 2020/2021, seulement la moitié des EDG ont saisie une animation ou plus !
- ✓ TOP 10 AURA : entre **14 et 53 animations comptabilisées** / en moyenne **35 animations**
- ✓ TOP 3 AURA : en moyenne **41 animations comptabilisées**

Questions / Réponses

Question n°1 :

« Si un pro organise pendant les vacances un stage avec des jeunes de l'EDG et que les jeunes jouent sur le parcours, est-ce que cela peut compter pour le Challenge ? »

Réponse :

« Oui, les animations ou compétitions effectuées sur le parcours lors d'un stage peuvent compter pour le Challenge »

Question n°2 :

« L'école de golf fonctionne chaque mercredi avec des créneaux de jeu sur le parcours encadrés par des bénévoles, avant ou après chaque créneau d'entraînement avec un pro. Comment comptabiliser ces créneaux ? »

Exemple :

- o 13h30 – 15h : groupe EAGLE (cours) / 15h – 16h30 : groupe EAGLE (jeu sur le parcours)
- o 13h30 – 15h : groupe BIRDIE (jeu sur le parcours) : 15h- 16h30 : groupe BIRDIE (cours)

Réponse :

Vous pouvez créer autant d'animations que de créneaux de jeu existant (hors créneaux d'entraînement) mais pour être comptabilisés, chaque animation créée doit contenir, à minima 4 jeunes d'une même catégorie. Si ce n'est pas le cas, alors il est nécessaire, lors de la saisie sur extranet, de regrouper en une seule animation les créneaux de jeu.

Progression du niveau de jeu

Élément	Résultat	Rang	Points	Sous-Total	Pondéré x2
% de joueurs avec évolution d'index <i>(Pourcentage de jeunes éligibles dont l'index a évolué)</i>	22.2%	58	77	168	336
Evolution moyenne des index <i>(Comparaison de la moyenne des index actuelle avec celle du début de période)</i>	0.7	30	91		
EVOLUTION Drapeaux enregistrés <i>(Moyenne de points de drapeaux enregistrés : Somme du nombre de drapeaux (ceux de métal comptant double) divisé par le nombre d'inscrits éligibles multiplié par 100)</i>	0	NC	0		

1. Accompagner et favoriser l'expérience de jeu en compétition

✓ Distances et nombre de trous adaptés
Pitch & Putt, Compact (orange), Violets...

✓ Formule Score Maximum
✓ Cadayage pour les plus petits

2. Organiser un suivi annuel des drapeaux

✓ Au moins 3 passages par an
✓ Rattrapage pour les absences
✓ Valorisation avec les diplômes



600
points

Suivi de licenciés
 Résultats de compétitions
 Épreuves fédérales
 S'inscrire
 Gérer inscriptions
 Moyenne Stroke Play

Challenge Ecoles de Golf

Présentation et Règlements
 Animations et compétitions
 Dynamisme Ecole de Golf
 Classement du Challenge

Mérites

National Messieurs
 National Dames
 National Jeunes Garçons
 National Jeunes Filles
 National Senior Messieurs
 National Senior Dames
 Clubs Messieurs
 Clubs Dames
 EdG Espoir
 EdG Performance
 AS Entreprise
 Export des mérites

Compétitions

Mon calendrier
 Mes inscrits
 Mes heures de départ
 Mes résultats
 Mes compétitions Index

Contrôle Honorabilité

Challenge des écoles de golf

Le Challenge des écoles de golf a pour objectif de valoriser les écoles de golf sur leur capacité à mettre ses jeunes sur le parcours.

L'approche trop techno-centrée et souvent décorrélée du jeu, l'accès insuffisant au parcours et le manque de compétition aboutissent trop souvent à un manque de motivation qui se traduit par un abandon de l'activité par une majorité des jeunes après la deuxième année.

En faisant évoluer nos écoles de golf vers une pratique davantage tournée vers le jeu et la pratique du jeu en situation, sur le parcours, nous faisons le pari d'une formation plus attractive, répondant davantage aux attentes de nos jeunes pratiquants. La motivation à long terme pour le golf sera également la source de nos futurs membres, pour une pratique loisir ou de compétition, voire de performance de haut niveau.

Le challenge permettra de valoriser la formation et de classer les écoles de golf sur la base de différents critères, en particulier le nombre d'animations et compétitions mises en place pour les joueuses et joueurs U16 ayant un index supérieur ou égal à 20 et ceux qui n'ont pas d'index. Faire évoluer le niveau de jeu de nos jeunes joueurs en modifiant nos contenus de séance, en utilisant les outils fédéraux, en les incitant à jouer dans les compétitions sont autant d'indicateurs considérés par le Challenge, qui témoignent de la qualité de l'école de golf.

Tous les détails liés au classement sont présentés dans le règlement inscrit dans le Vademecum et téléchargeables via ce lien : [Règlement du Challenge des écoles de golf](#)

Bon Challenge à tous.







Documents téléchargeables

Date

Lien

Documentation sur extranet > sport > Challenge EDG > Présentation

Challenge des Ecoles de golf

Challenge National des Ecoles de Golf - Règlement	01/10/2021	
Challenge des Ecoles de Golf - Présentation	01/10/2021	
Tutoriel - Saisie d'une animation Club, CD, Ligue sur Extranet	01/10/2021	
Challenge EDG - Table des matières. Détails des calculs	01/10/2021	
Challenge EDG - Foire aux questions	21/05/2021	
Challenge 2021-2022 : Evolutions et développements informatiques	01/10/2021	

Référent national du Challenge



Aurélien Lacour

Référent du groupe projets Jeunes
golf.juniors@ffgolf.org