Matchs première journée chpt d’hiver de match play junior

Les enfants sont attendus au moins 10mn avant l’heure de départ au trou numéro 1
Prévoir un temps pour l’échauffement avant ces 10mn

La couleur du nom correspond à la couleur du départ sur le parcours

Formule de jeu : **match play** on compte le nombre de trous gagnés lors de la rencontre,
Un trou est gagné lorsqu’un joueur tape moins de coups que son adversaire pour rentrer la balle dans le trou.
Pour rendre le jeu plus rapide les joueurs peuvent taper jusqu’à 8 coups max par trou au dessus de ce score si la balle n’est pas dans le trou le joueur relève sa balle et marque 9

Au vu de l’état du terrain on peut placer la balle sur une touffe d’herbe à moins d’une carte de score de l’endroit où la balle est arrêtée.

Pour équilibrer la partie le jeu se déroulera en net, le calcul final se fera à l’arrivée.

Les adultes qui encadrent les parties doivent veiller à la sécurité, la rapidité de jeu et le décompte des coups.

Heures	**Joueurs 1**		**Joueurs 2**	**Parents**	**Nb de trous**
	Premiers matchs Départ du 1 et du 10				
13h30	Benoît	/	Côme		Trous n°1
14h	Zack	/	Marcus		Trous n°1
14h09	Tim	/	Roméo		Trous n°10
14h18	Julia	/	Auguste		Trous n°10
14h27	Arthur	/	César		Trous n°10
14h36					
14h45					
14h54	Deuxièmes matchs Départ du 1 ou du 15				
15h30	Zack	/	Roméo		Trous n°1
15h40	Benoît	/	César		Trous n°1
15h30	Auguste	/	Côme		Trous n°15
15h40	Julia	/	Arthur		Trous n°15